

# Warstwa sieciowa na przykładzie protokołu IP

1. Model TCP a model ISO
2. Zadania warstwy sieciowej
3. Realizacja zadań warstwy sieciowej na przykładzie protokołu ARP
4. Realizacja zadań warstwy sieciowej na przykładzie protokołu IP
5. Adresowanie
  - 5.1. Klasy adresów
  - 5.2. Adresy specjalne
  - 5.3. Wykorzystanie maski
  - 5.4. Problemy
6. IPv6
  - 6.1. Podstawowe cechy
  - 6.2. Porównanie do Ipv4
  - 6.3. Zalety i wady
7. Protokół ICMP

<b>Warstwa aplikacji</b> <i>Składa się z aplikacji i procesów używających sieci</i>
<b>Warstwa transportowa</b> Udostępnia usługi dostarczające dane z jednego miejsca w inne
<b>Warstwa międzysieciowa</b> Definiuje datagramy i wyznacza trasy ich przesylania
<b>Warstwa dostępu do sieci</b> Realizuje procedury umożliwiające dostęp do fizycznych zasobów sieci