

Algorytmy i Struktury Danych

LABORATORIUM - Lista zadań 3

środa, 17 marca 2010

1. Skonstruuj listę cykliczną implementującą poniższy interfejs:

```
public interface List {  
    public void add( Object obj );  
        // dodaje obiekt do listy  
    public void insert( Object obj );  
        // wstawia obiekt we wskazane miejsce  
    public Object delete( int index );  
        // usuwa obiekt o podanym indeksie  
    public Object delete( Object );  
        // usuwa obiekt z listy  
    public Object get( int index );  
        // pobiera obiekt z listy  
    public Object set( int index , Object obj );  
        // podmienia obiekt i zwraca podmieniony  
    public int size();  
        // zwraca rozmiar listy  
    public void clear();  
        // czyści listę  
    public boolean isEmpty();  
        // sprawdza czy lista jest pusta  
    public int indexOf( Object obj );  
        // pobiera indeks obiektu z listy  
    public boolean contains( Object obj );  
        // sprawdza czy lista zawiera podany obiekt  
    public void swap( Object obj1 , Object obj2 );  
        // zamienia obiekty miejscami  
    public append( List list );  
        // dopisuje listę na koniec  
    public void filter( Predicate pred );  
        // filtruje listę usuwając obiekty nie spełniające predykatu  
}
```

Interfejs predykatu:

```
public interface Predicate {  
    public boolean evaluate( Object obj );  
}
```