

# Algorytmy i Struktury Danych

## LABORATORIUM - Lista zadań 6

środa, 14 kwietnia 2010

1. Zaimplementuj algorytm sortowania szybkiego (quick sort), w oparciu o podany interfejs. Klasę należy nazwać *StrQSort*.
2. Zaimplementuj algorytm sortowania przez scalanie (merge sort), w oparciu o podany interfejs. Klasę należy nazwać *StrMSort*.

```
public interface StringSort {  
  
    public void sort(String [] table);  
    public int noOps();  
  
}
```

### Uwagi:

- Elementy należy sortować w porządku rosnącym.