

Algorytmy i Struktury Danych

LABORATORIUM - Lista zadań 8

środa, 28 kwietnia 2010

1. Zaimplementuj klasę konstruującą drzewo na podstawie podanego ciągu znaków

```
public interface Tree {  
    public Tree( String );  
        // tworzy trzewo na podstawie ciągu znaków  
    public Tree addChild( Tree );  
        // dodaje dziecko do bieżącego obiektu  
    public Tree getChild( String );  
        // pobiera poddrzewo obiektu (bieżący obiekt jako korzeń)  
    public String toString();  
        // zwraca ciąg znaków reprezentujący strukturę poddrzewa danego obiektu  
}
```

Uwagi:

- dzieci obiektu zawarte są w okrągłych nawiasach np.: $root(child_0\ child_1\ child_2)$
- obiekty na jendym poziomie oddzielone są od siebie spacją
- zapis “ $A(B(D\ E)\ C)$ ” reprezentuje drzewo o następującej strukturze:

