

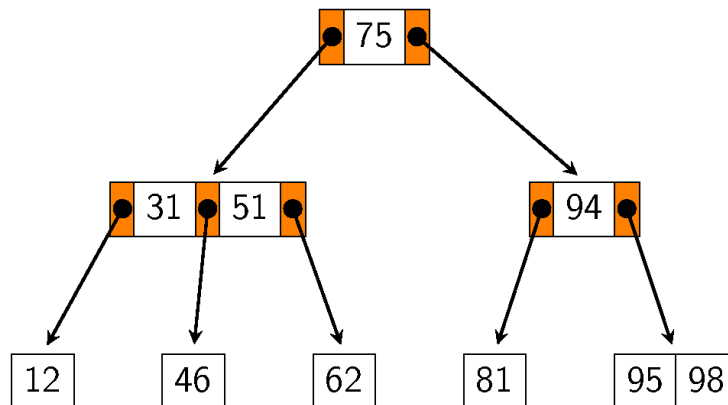
Algorytmy i Struktury Danych

LABORATORIUM - Lista zadań 9

środa, 12 maja 2010

1. Zaimplementuj b-drzewo udostępniające poniższy interfejs:

```
public interface bTree {  
    public bTree();  
        // konstruktor  
    public void add( int );  
        // dodaje element do drzewa  
    public int del( int );  
        // usuwa element z drzewa  
    public int search( int );  
        // szuka elementu w drzewie i zwraca na którym poziomie element się znajduje  
        // jeżeli element nie został znaleziony metoda zwraca wartość -1  
    public String showLeaves();  
        // wypisuje liście drzewa jako ciąg znaków (rekurencja!)  
}
```



Rysunek 1: przykładowe b-drzewo rzędu 2-go

Uwagi:

- Dla powyższego drzewa metoda *showLeaves()* zwróci następujący ciąg znaków:
“(((12)(46)(62))((81)(95,98)))”