

Algorytmy i Struktury Danych

LABORATORIUM - Lista zadań 10

środa, 19 maja 2010

1. Zaimplementuj algorytm Dijkstry znajdowania najkrótszej ścieżki w grafie:

```
interface MyGraph {  
    public MyGraph();  
        // creates graph  
    public void addConnection(int from, int to, int weight);  
        // adds wighted connection to graph  
    public void Dijkstra(int from);  
        // find minimum paths from given node  
    public void printDijkstra();  
        // prints paths weight  
    public void printDijkstra(int to);  
        // prints shortest path to given node  
  
}
```